**Exemplarische Darstellung einer moderierten Mediation**

Tabelle 1

Einfluss der Nutzungsdauer auf das hedonische Unterhaltungserleben, in Abhängigkeit der Transportation und des individuellen Wohlergehens.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Abhängige Variablen |
|  |  | M: Transportation | Y: hedonische Unterhaltung |
|  |  | *B* | *p* | *95% CI* | *B* | *p* | *95% CI* |
| Konstante |  | 3.64 | <.001 | [3.475 | 3.809] | 3.55 | <.001 | [3.136 | 3.981] |
| Nutzungsdauer |  | .30 | .061 | [-.015 | .620] | .23 | .014 | [.049 | .427] |
| Wohlergehen |  | .17 | .267 | [-.139 | .498] |  |  |  |  |
| Interaktion: Nutzungsdauer x Well-being |  | .46 | .102 | [-.094 | 1.024] |  |  |  |  |
| Transportation |  |  |  |  |  | .15 | .007 | [.045 | .271] |
|  | R2 | .06 | .066 |  |  | .14 | <.001 |  |  |

*Anmerkungen.* *n* = 106.

Wohlergehen

.46

.23\*

.15\*\*

.30

Nutzungsdauer pro Session

Transportation

Hedonische Unterhaltung

p < .05 (\*), p < .01 (\*\*), p < .001 (\*\*\*)

**Abbildung 1**: Moderiertes Mediationsmodell zum Einfluss der Nutzungsdauer von Serien auf das hedonische Unterhaltungserleben in Abhängigkeit der Transportation und des Wohlergehens.